

# MOUNT EVEREST

## Spillevejledning

### Spil 1

10 lykkespil. Kompas giver gevinst. Opsparingslysene står tændt fra spil til spil.

Søjle 1: Man starter i søjle 1. Flash i alle felter. Søjle 1 opsparingslys tændes ved stop på tilsvarende felt. Når alle søjle 1 opsparingslys er tændt skiftes til søjle 2 med rest antal lykkespil + 10 lykkespil.

Søjle 2: Flash i alle felter. Søjle 2 opsparingslys tændes ved stop på tilsvarende felt. Når alle søjle 2 opsparingslys er tændt skiftes til søjle 3 med rest antal lykkespil + 10 lykkespil.

Søjle 3: Flash i alle felter.

### Spil 2

10 Lykkespil. Kompas giver gevinst.

Flash i alle hoved-felter. Hver 6. gang felt 1-5 vindes fås et flash i opsparingsfelterne. Opsparingslysene står tændt fra spil til spil.

### Spil 3

10 Lykkespil. Lyset steppes frem med summen af terningerne på de aktive gevinstlinier. Terning og Diamant på holdt hjul tæller ikke. Lyset i gevinstfelterne står tændt fra spil til spil. Lys Nudge gemmes fra spil til spil.

### Super Spil

10 lykkespil. Kompas giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Hver 6. gang felt 1-4 vindes fås et flash i opsparingsfelterne. Opsparingslysene står tændt fra spil til spil.

### Jackpot Spil

Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst Bar på centerlinien giver gevinst.

### Maxi Flash

Antal lykkespil bestemmes af hvor Maxi Flash vindes. Kompas giver gevinst.

### Nudge

Brug Nudge til at steppe frem til 3 ens på hjulene eller gem nudge, ved at trykke start.

### 4-9 Direkte Nudge i 5-10 Spil

4 direkte Nudge giver altid 5 spil. 5 direkte Nudge giver altid 6 spil . o.s.v.

### 3 x klokke-blomme-appelsin - 3 x kløver-telt-støvle

### 3 x stjerne-bestiger-reb - 3 x bar-bjerg ged

Udløser et klatre Flash. D.v.s. der flashes mellem 2 felter. Vindes det øverste fortsætter flash. Vindes det nederste stopper flash. Vindes et STOP/FORTSÆT felt kan man vælge om man vil tage gevinsten lige før stop/fortsæf feltet eller fortsætte og forsøg at nå toppen.

### Total Flash

Lys tænder i alle gevinst felter, hvorefter felterne slukker ét efter ét indtil kun ét felt lyser.

### Chancen

Et flash i de tilhørende felter.

### Extra Chance

Et flash i de tilhørende felter.

### Bonus, Ekstra, Super

Et flash i de tilhørende felter.