

ROBOTS

Spillevejledning

Data Spil

10 lykkespil. Terninger hjul 1 giver gevinst. Først vælges hvilken række, man vil starte i og hvilke terninger, der giver gevinst. De valgte terninger er gældende resten af spillet, selvom man skifter række.

Række 1: Flash i alle felter. Når alle opsparingslys er tændte får man +10 lykkespil og skifter til række 2.

Række 2: Flash i alle felter. Når alle opsparingslys er tændte får man +10 lykkespil og skifter til række 3.

Række 3: Flash i alle felter. Når alle opsparingslys er tændte får man Super Spil.

Display Spil

14-18 lykkespil. Terningværdi på hjul 1 flytter lysene. Ved hold på hjul 1 flyttes ingen lys. Vælg med hold 1-2-3 om lyset skal flyttes i række 1,2 eller 3. Seks`er giver desuden +1 lykkespil. Tændt stjerne søjle giver 20 + tændt stjerne.

Når sidste hoved i "Firkant søjle" tændes udløses gevinst efter antal tændte stjerner. Denne gevinst kan kun opnås én gang for hver Display Spil.

Under liniespil vælges først linie 1,2 eller 3 med holdknap 1,2 eller 3 - herefter vælges flyt lys i række 1,2 eller 3 med hold 1,2 eller 3. 1,2 eller 3 vandrette rækker tændt giver gevinster som angivet på glasset

Forslag til spillemåde: Tænd så mange stjerne felter som du "tør" før du forsøger at tænde sidste hoved i "Firkant søjle".

Terminal Spil

10 Lykkespil. Lyset stepes frem med summen af terningerne hjul 2 og 3 på de aktive gevinstlinier. Terning og Diamant på holdt hjul tæller ikke. Lyset i gevinstfelterne står tændt fra spil til spil. Lys Nudge gemmes fra spil til spil.

Super Spil

10 lykkespil. Tandhjul giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Hver 6. gang felt 1-3 vindes, fås et flash i felterne over opsparingerne. Har man vundet 60 Jackpotspil flashes ikke i felterne +20 Jackpot Spil.

Jackpot Spil

Bar på centerlinien giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Vindes Jackpot Spil mens 3 liniespil er i gang holder 3 liniespil pause indtil Jackpot Spil er slut.

Super Nudge

Super Nudge tavlen er gældende. Der kan Max gemmes 10 Super Nudge. Autonudge vil forsøge at vinde Super Spil eller bruge max 2 Super Nudge til at vinde Data, Display, Terminal Spil eller Target 4.

Appelsin - Bar

Udløser et Flash.

Vindes "stop lys" i de 3 nederste skal man trykke på hold 1 for at stoppe lyset.

Robo Spil

Flash + 5 lykkespil. Lille Tandhjul giver gevinst. Robo Spil gemmes ikke men udføres, når det vindes. Udføres også mens andre spil er i gang (dog ikke 4-9 Direkte Nudge) Vindes et Robo spil mens Robo Spil er igang gemmes spillet.

Chancen

Et flash i de tilhørende felter.

Bonus/ Ekstra/ Super

Et flash i de tilhørende felter.

4-9 Direkte Nudge i 5-10 spil

4 Direkte Nudge giver altid 5 spil. 5 Direkte Nudge giver altid 6 spil . O. s. v.

3 liniespil

3 liniespil holder pause mens Jackpot Spil er igang.